

Översikt av Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1 nivå AA (inklusive A)

WCAG-kriterium (* = ny)	Förenklad förklaring (länkad till längre beskrivning)	Nivå	Uppskattad kostnad**	Princip
1.1.1 Non-text Content.	Beskriv med text allt innehåll som inte är text	A	låg	Möjlig att uppfatta
1.2.1 Audio-only and Video-only (Prerecorded).	Erbjud alternativ om en inspelning enbart består av ljud eller video	A	medel	
1.2.2 Captions (Prerecorded).	Texta inspelad rörlig media (video, ljud, animationer...)	A	initialt hög	
1.2.3 Audio Description or Media Alternative (Prerecorded).	Syntolka eller erbjud alternativ till videoinspelningar	A	överlappar 1.2.5	
1.2.4 Captions (Live).	Texta direktsändningar	AA	undantag i dir.	
1.2.5 Audio Description (Prerecorded).	Syntolka videoinspelningar	AA	hög	
1.3.1 Info and Relationships.	Ange i kod vad sidans olika delar har för roll	A	medel	
1.3.2 Meaningful Sequence.	Presentera innehållet i en meningsfull ordning för alla	A	låg	
1.3.3 Sensory Characteristics.	Gör inte instruktioner beroende av sensoriska kännetecken	A	låg	
1.3.4 Orientation *	Erbjud möjlighet att montera enheten på valfri ledd	AA	låg	
1.3.5 Identify Input Purpose *	Indikera vanliga formulärfunktioner i koden	AA	låg	
1.4.1 Use of Color.	Använd inte enbart färg för att förmedla information	A	låg	
1.4.2 Audio Control.	Ge användaren möjlighet att pausa, stänga av eller sänka ljud	A	låg	
1.4.3 Contrast (Minimum).	Designa med tillräckliga kontraster	AA	låg	
1.4.4 Resize text.	Se till att text går att förstora utan problem	AA	låg	
1.4.5 Images of Text.	Använd text, inte bilder, för att visa text	AA	låg	
1.4.10 Reflow *	Gör responsiv layout som fungerar i 320x256 px	AA	medel (klart?)	
1.4.11 Non-text Contrast *	Använd tillräcklig kontrast även i grafik och gränssnittselement	AA	låg	
1.4.12 Text Spacing *	Se till att det går att öka avstånd mellan tecken, rader, stycken och ord	AA	låg	
1.4.13 Content on Hover or Focus *	Popup-funktioner ska kunna hanteras och stängas av alla	AA	låg	
2.1.1 Keyboard.	Utveckla systemet så att det går att hantera med enbart tangentbordet	A	låg	Hanterbar
2.1.2 No Keyboard Trap.	Se till att markören inte fastnar vid tangentbordsnavigation	A	låg	
2.1.4 Character Key Shortcuts *	Snabbkommandon med ett tecken kan stängas av eller bytas	A	låg	
2.2.1 Timing Adjustable.	Ge användarna möjlighet att justera tidsbegränsningar	A	låg	
2.2.2 Pause, Stop, Hide.	Ge användarna möjlighet att pausa eller stänga av rörelser	A	låg	
2.3.1 Three Flashes or Below Threshold.	Orsaka inte epileptiska anfall genom blinkande	A	låg	
2.4.1 Bypass Blocks.	Erbjud möjlighet att hoppa förbi återkommande innehåll	A	låg	
2.4.2 Page Titled.	Skriv beskrivande sidtitlar	A	låg	
2.4.3 Focus Order.	Gör en logisk tab-ordning	A	låg	
2.4.4 Link Purpose (In Context).	Skriv tydliga länkar	A	låg	
2.4.5 Multiple Ways.	Erbjud användarna flera olika sätt att navigera	AA	medel	
2.4.6 Headings and Labels.	Skriv beskrivande rubriker och etiketter	AA	låg	
2.4.7 Focus Visible.	Markera tydligt vilket fält eller element som är i fokus	AA	låg	
2.5.1 Pointer Gestures *	Erbjud enkla alternativ till komplexa gester	A	låg	
2.5.2 Pointer Cancellation *	Gör det möjligt att ångra klick	A	låg	
2.5.3 Label in Name *	Möjliggör röstkommandon för alla interaktionselement	A	låg	
2.5.4 Motion Actuation *	Erbjud alternativ till rörelsekommandon	A	låg	
3.1.1 Language of Page.	Ange sidans språk i koden	A	låg	Begränsad
3.1.2 Language of Parts.	Ange språkförändringar i koden	AA	låg	
3.2.1 On Focus.	Utför inga oväntade förändringar vid fokusering	A	låg	
3.2.2 On Input.	Utför inga oväntade förändringar vid inmatning	A	låg	
3.2.3 Consistent Navigation.	Var konsekvent i navigation, struktur och utformning	AA	låg	
3.2.4 Consistent Identification.	Benämna funktioner konsekvent	AA	låg	
3.3.1 Error Identification.	Visa var ett fel uppstått och beskriv det tydligt	A	medel	
3.3.2 Labels or Instructions.	Skriv beskrivande rubriker och etiketter	A	låg	
3.3.3 Error Suggestion	Ge förslag på hur fel kan rättas till	AA	låg	
3.3.4 Error Prevention	Ge möjlighet att ångra, korrigera eller bekräfta vid viktiga transaktioner	AA	medel	
4.1.1 Parsing	Se till att koden validerar	A	medel	
4.1.2 Name, Role, Value	Se till att skräddarsydda komponenter fungerar i hjälpmedel	A	medel	
4.1.3 Status Messages *	Informera hjälpmedel när meddelanden uppdateras dynamiskt	AA	låg	